

# Puppet : administration centralisée

## INFORMATIONS GÉNÉRALES

**Type de formation :** Formation continue

**Éligible au CPF :** Non

**Domaine :** Management du SI

**Action collective :** Non

**Filière :** Projet

**Rubrique :** Devops

**Code de formation :** DOPU1

## € Tarifs

**Prix public :** 1760 €

### Tarif & financement :

Nous vous accompagnons pour trouver la meilleure solution de financement parmi les suivantes :

**Le plan de développement des compétences de votre entreprise :** rapprochez-vous de votre service RH.

**Le dispositif FNE-Formation.**

**L'OPCO** (opérateurs de compétences) de votre entreprise.

**France Travail:** sous réserve de l'acceptation de votre dossier par votre conseiller Pôle Emploi.

**CPF -MonCompteFormation**

Contactez nous pour plus d'information : [contact@aston-institut.com](mailto:contact@aston-institut.com)

## PRÉSENTATION

### Objectifs & compétences

- Comprendre le fonctionnement de Puppet, et savoir le mettre en oeuvre pour une administration centralisée des configurations.
- Ce stage est illustré par de nombreux travaux pratiques sur le développement des manifests puppet.

### Public visé

Administrateurs, exploitants souhaitant utiliser Puppet pour la gestion centralisée des configurations logicielles de multiples serveurs ou machines virtuelles.

### Pré-requis

Il est demandé aux participants de connaître les bases du système Unix.

## 📍 Lieux & Horaires

**Durée :** 21 heures

**Délai d'accès :** Jusqu'à 8 jours avant le début de la formation, sous condition d'un dossier d'inscription complet

## PROGRAMME

### 1. Introduction

Présentation du besoin et des fonctionnalités de Puppet.

Gestion des configurations logicielles.

Collecte et centralisation des informations.

Définition des configurations cibles, mises à jour automatiques ou manuelles.

L'orchestration dans le cas d'un cloud d'entreprise.

La gestion de configuration de machines virtuelles.

Historique de puppet et les différentes versions de puppet.

Présentation de Puppet Enterprise.

### 2. Architecture

Principe client-serveur, modules de configuration, les agents Puppet, la console, l'outil de gestion de cloud, les manifests puppet.

Présentation des plate-formes supportées comme serveur et comme client (agent puppet).

Mode opératoire : définition des configurations, vérification de l'état des clients, simulation des changements proposés par Puppet, application sur les systèmes cibles.

### 3. Installation et configuration

Prérequis systèmes.

Travaux pratiques : Installation d'une infrastructure Puppet : serveur, base de données, agents. Etude du fichier de configuration puppet.conf

Configuration des rôles : maître, agent, console... Gestion des certificats sur les clients.

### 4. Le langage puppet

Introduction : présentation des manifests, modules, templates, des modules disponibles sur la forge puppet. Les manifests : description du langage déclaratif de puppet.

Syntaxe, dépendance entre instructions.

Etudes des variables, présentation des facts.

## 📅 Prochaines sessions

Consultez-nous pour les prochaines sessions.

Déclarations conditionnelles : if, case, selectors

Travaux pratiques : rédaction d'un exemple de manifest de création d'un fichier et modification des droits, application de ce manifest sur un poste client cible.

Etude détaillée des 'ressources' puppet : file, package, service, user, exec, notify, ..

Exemple de la ressource 'file' : différents attributs disponibles pour déterminer les caractéristiques d'un fichier, s'assurer de sa présence, ...

Exemple de la gestion de dépendance : production de manifest pour l'installation de sshd Les classes et modules.

Installation de modules.

Travaux pratiques : création d'un module pour propager la configuration de bash sur les postes clients.

Définition des templates.

Exemple de création de templates en utilisant le langage ERB.

Etude des paramètres de classes.

Définition de nouveaux types de ressources.

Mise en œuvre sur de nombreux travaux pratiques.

Utilisation et génération de documentations au format puppet.

Organisation du site .pp.

Présentation des particularités windows.

## 5. Bonnes pratiques

Retours d'expériences et méthodes d'organisation et de développement des scripts puppet. Présentation des patterns pour puppet.

## MODALITÉS

### Modalités

**Modalités** : en présentiel, distanciel ou mixte . Toutes les formations sont en présentiel par défaut mais les salles sont équipées pour faire de l'hybride. – Horaires de 9H à 12H30 et de 14H à 17H30 soit 7H – Intra et Inter entreprise.

**Pédagogie** : essentiellement participative et ludique, centrée sur l'expérience, l'immersion et la mise en pratique. Alternance d'apports théoriques et d'outils pratiques.

**Ressources techniques et pédagogiques** : Support de formation au format PDF ou PPT Ordinateur, vidéoprojecteur, Tableau blanc, Visioconférence : Cisco Webex / Teams / Zoom.

**Pendant la formation** : mises en situation, autodiagnosics, travail individuel ou en sous-groupe sur des cas réels.

### Méthode

**Fin de formation** : entretien individuel.

**Satisfaction des participants** : questionnaire de satisfaction réalisé en fin de formation.

**Assiduité** : certificat de réalisation.

**Validations des acquis** : grille d'évaluation des acquis établie par le formateur en fin de formation.