Développer une application Java riche en java FX

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de formation : Formation continue

Éligible au CPF : Non

Domaine : Développement

Action collective : Non

Filière : Action collective ATLAS "Java, .Net, C++"

Rubrique : Java - Jee - Android

PRÉSENTATION

Objectifs & compétences

- Maîtriser le développement d'applications riches en Java FX
- Comprendre la mécanique des évènements
- Voir les différences entre une application Web et une application riche
- Comprendre une architecture Web
- Service de type REST et son intégration dans une architecture de type client lourd / riche
- Déployer une application Java FX

Public visé

Développeur Analyste Chef de projet Concepteur

Pré-requis

Avoir les bases de la programmation objet Java

PROGRAMME

Chapitre 1 : Applications riches, notions essentielles
Répartition des responsabilités : Qui fait quoi où ?
Problématique de déploiement
Historique des différentes technologies
Java en application client lourd/riche Awt
Applet JavaWebStart
Swing Java FX
Les différences entre une application riche et une application Web

Chapitre 2 : Présentation de JavaFX
Le remplaçant officiel de Swing
Solution pour client lourd et riche avec déploiement unifié
Solutions concurrentes : Swing, GWT, Angular JS
Outils de développement : NetBeans, Eclipse, Intellij

Chapitre 3 : Débuter avec JavaFX
Présentation des composants de base
Contrôles UI: boutons, champs de texte, étiquettes
Les différents layouts
Gestion d'évènements
Support de css
Intégration HTML5/JavaFX
Déploiement
Rappel sur les services web RESTful
Exercice : création d'une application JavaFX simple comportant quelques champs de saisie et un bouton
Complément d'E-learning de deux heures sur JavaFX

Chapitre 4 : Le DataBinding Principe du DataBinding

Code de formation : F28038

€ Tarifs

Prix public : 1365 €

Tarif & financement :
Nous vous accompagnons pour trouver la meilleure solution de financement parmi les suivantes :
Le plan de développement des compétences de votre entreprise : rapprochez-vous de votre service RH.
Le dispositif FNE-Formation.
L'OPCO (opérateurs de compétences) de votre entreprise.
France Travail: sous réserve de l'acceptation de votre dossier par votre conseiller Pôle Emploi.
CPF -MonCompteFormation
Contactez nous pour plus d'information : contact@aston-institut.com

Lieux & Horaires

Durée : 21 heures

Délai d'accès : Jusqu'a 8 jours avant le début de la formation, sous condition d'un dossier d'insciption complet

Prochaines sessions

Consultez-nous pour les prochaines sessions.

Informations non contractuelles - PDF généré le 2/11/2026

Définition d'une propriété JavaFX
Binding avec propriétés
Exercice : mise en oeuvre du DataBinding pour la récupération des données saisies dans les champs de texte Complément d'E-learning d'une heure sur JavaFX: DataBinding

Chapitre 5 : Prise en main de Scene Builder
Prise en main de SceneBuilder
Utilisation des layouts
Modification des propriétés des composants
Exercice : développement avec SceneBuilder d'une vue pour la calculatrice
Complément d'E-learning d'une heure sur JavaFX: layout, FXML

Chapitre 6 : Mise en oeuvre des Css
Syntaxe des CSS de JavaFX Rôle de fx:id
Exemple de propriétés Css
Exercice : ajout d'une feuille de style Css à la vue
Calculatrice

Chapitre 7 : Développer en XML avec Scene
Builder Syntaxe de FXML Rôle de fx:id
Association d'un contrôleur à une vue FXML
Exercice : enrichissement de la vue et association d'un contrôleur et d'un modèle à cette vue

Chapitre 8 : Gestion des threads dans JavaFX
Gestion des threads dans JavaFX
Importance du javaFX
Application Thread
Démarrage de threads
Limitations
Exercice : mise en oeuvre d'un thread utilisateur dans l'application calculatrice
Complément d'E-learning d'une heure sur JavaFX: gestion des threads

Chapitre 9 : Interopérabilité avec Swing
Intégrer des composants JavaFX dans une application Swing
Intégrer des composants
Swing dans une application JavaFX
Cohabitation des threads Swing et JavaFX
Limitations
Exercice : intégration de quelques composants
Swing dans l'application
Calculatrice

Chapitre 10 : Graphismes 2D et 3D
Gestion de graphismes 2D et 3D
Gestion d'images avec l'API Images Ops
Mise en œuvre de l'API Canvas
Exercice : création d'une application simple avec animation type horloge

MODALITÉS

Modalités

Modalités : en présentiel, distanciel ou mixte . Toutes les formations sont en présentiel par défaut mais les salles sont équipées pour faire de l'hybride. – Horaires de 9H à 12H30 et de 14H à 17H30 soit 7H – Intra et Inter entreprise.
Pédagogie : essentiellement participative et ludique, centrée sur l'expérience, l'immersion et la mise en pratique. Alternance d'apports théoriques et d'outils pratiques.
Ressources techniques et pédagogiques : Support de formation au format PDF ou PPT Ordinateur, vidéoprojecteur, Tableau blanc, Visioconférence : Cisco Webex / Teams / Zoom.
Pendant la formation : mises en situation, autodiagnostics, travail individuel ou en sous-groupe sur des cas réels.

Méthode

Fin de formation : entretien individuel.
Satisfaction des participants : questionnaire de satisfaction réalisé en fin de formation.
Assiduité : certificat de réalisation.
Validations des acquis : grille d'evalution des acquis établie par le formateur en fin de formation.

Informations non contractuelles - PDF généré le 2/11/2026