Programmation C# avec Microsoft .NET Framework 4

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de formation : Formation continue

Éligible au CPF : Non

Domaine : Développement

Action collective : Non

Filière : Développement - Microsoft

Rubrique : Power Platform

PRÉSENTATION

Objectifs & compétences

Ce cours se focalise sur la structure des progammes C#, la syntaxe du langage et des détails de l'implémentation avec le Framewprk .Net 4.0.
Lors de ce stage, les développeur intermédiaires pourront acquérir les connaissances et les compétences nécessaires pour développer des applications en C# avec les Framework .Net 4.0

Public visé

AUCUNE

Pré-requis

AUCUNE

PROGRAMME

Module 1: Introduction au C# et au Framework.Net
-Introduction au Framework .Net
-Creation de Projets Avec Visual Studio 2010
-Ecrire une Application C#
-Construire une Application Graphique
-Documenter une Application
-Exécuter et Débogguer des Applications en Utilisant Visual Studio 2010
Module 2: Utiliser les bases de la Programmation C#
-Déclaration de Variables et Assignation de valeurs
-Utilisation d'expression et d'opérateurs
-Création et Utilisation des Tableaux
-Utilisation des instructions de Test
-Utilisation des instructions de boucle
Module 3: Declaration et appel de méthodes
-Definition et appel de Méthodes
-Specifier des paramètres optionnels et des paramètres de sortie
Module 4: Gestion des Exceptions
-Gestion des Exceptions
-Déclencher des Exceptions
Module 5: Lire et écrire dans des fichiers
-Accéder au système des fichier
-Lire et Ecrire dans des fichiers en utilisant des Flux
Module 6: Créer de Nouveaux Types
-Création et Utilisation des Enumerations
-Creation et Utilisation des Classes
-Creation etUtilisation de Structures
-Comparaison entre variable par valeur et par Références
Module 7: Encapsuler les donées et les Méthodes
-Controller la visibilité des Membres
-Partages des Méthodes et des données
Module 8: Hériter de Classes et Implémenter des Interfaces
-Utilisation de l'héritage pour definer de nouveaux types par référence
-Défintion et implementation d' Interfaces
-Définition de classes abstraites

Code de formation : MS10266

€ Tarifs

Prix public : 2595 €

Tarif & financement :
Nous vous accompagnons pour trouver la meilleure solution de financement parmi les suivantes :
Le plan de développement des compétences de votre entreprise : rapprochez-vous de votre service RH.
Le dispositif FNE-Formation.
L'OPCO (opérateurs de compétences) de votre entreprise.
France Travail: sous réserve de l'acceptation de votre dossier par votre conseiller Pôle Emploi.
CPF -MonCompteFormation
Contactez nous pour plus d'information : contact@aston-institut.com

Lieux & Horaires

Durée : 35 heures

Délai d'accès : Jusqu'a 8 jours avant le début de la formation, sous condition d'un dossier d'insciption complet

Prochaines sessions

Consultez-nous pour les prochaines sessions.

Informations non contractuelles - PDF généré le 9/11/2026

Module 9: Gérer le cycle de vie des objets et controller les ressources
-Introduction au Garbage Collector
-Gestion des Ressources
Module 10: Encapsuler les données et Définir des opérateurs surchargés
-Creation Utilisation de Propriétés
- Creation Utilisation d'Indexers
-Surcharged' Opérateurrs
Module 11: Découpler les methods et la Gestion des événements
-Déclaration et utilization de Délégués
-Utilisation d'Expressions Lambda
-Gestion des Evénéments
Module 12: Utilisation de Collections et Construction de Types Génériques
-Utilisation de Collections
-Creation et Utilisation de types génériques
-Utilisation des methods génériques et de délégués
Module 13: Construire et Enumérer de Classes Collection personnalisées
-Implémention d'une classe Collection personnalisée
-Ajouter un énumérateur à une classe Collection personnalisée
Module 14: Utiliser LINQ pour intérroger des données
-Utilisation des methods d'extension LINQ et des Opérateurs de requête
-Construction de requêtes et expressions LINQ
Module 15: Intégration de code C#
Code avec des composants COM et autres langages dynamiques
-Intégration de code C# avec Ruby et Python
–Accéder à des composants COM depuis C#

MODALITÉS

Modalités

Modalités : en présentiel, distanciel ou mixte . Toutes les formations sont en présentiel par défaut mais les salles sont équipées pour faire de l'hybride. – Horaires de 9H à 12H30 et de 14H à 17H30 soit 7H – Intra et Inter entreprise.
Pédagogie : essentiellement participative et ludique, centrée sur l'expérience, l'immersion et la mise en pratique. Alternance d'apports théoriques et d'outils pratiques.
Ressources techniques et pédagogiques : Support de formation au format PDF ou PPT Ordinateur, vidéoprojecteur, Tableau blanc, Visioconférence : Cisco Webex / Teams / Zoom.
Pendant la formation : mises en situation, autodiagnostics, travail individuel ou en sous-groupe sur des cas réels.

Méthode

Fin de formation : entretien individuel.
Satisfaction des participants : questionnaire de satisfaction réalisé en fin de formation.
Assiduité : certificat de réalisation.
Validations des acquis : grille d'evalution des acquis établie par le formateur en fin de formation.

Informations non contractuelles - PDF généré le 9/11/2026