

# Comprendre l'informatique et ses métiers

## INFORMATIONS GÉNÉRALES

**Type de formation :** Formation continue

**Éligible au CPF :** Non

**Domaine :** Management du SI

**Action collective :** Non

**Filière :** Séminaires décideurs

**Rubrique :** Enjeux du SI

**Code de formation :** S-FSI

## € Tarifs

**Prix public :** 2790 €

### Tarif & financement :

Nous vous accompagnons pour trouver la meilleure solution de financement parmi les suivantes :

**Le plan de développement des compétences de votre entreprise :** rapprochez-vous de votre service RH.

**Le dispositif FNE-Formation.**

**L'OPCO** (opérateurs de compétences) de votre entreprise.

**France Travail:** sous réserve de l'acceptation de votre dossier par votre conseiller Pôle Emploi.

**CPF -MonCompteFormation**

Contactez nous pour plus d'information : [contact@aston-institut.com](mailto:contact@aston-institut.com)

## PRÉSENTATION

### Objectifs & compétences

Appréhender les concepts, les acronymes, les technologies et les métiers des systèmes d'informations afin de pouvoir dialoguer avec votre service SI ou des prestataires de SI  
Acquérir une compréhension globale du système d'information, des technologies et de leurs dernières évolutions  
Faire le lien entre les métiers et les technologies de l'informatique

### Public visé

Responsables formation souhaitant se repérer dans le "jargon" informatique  
Commerciaux, spécialistes du marketing, futurs consultants ou chefs de projet amené à évoluer dans l'univers informatique  
Toute personne souhaitant comprendre l'informatique pour optimiser leur collaboration avec les spécialistes du domaine

### Pré-requis

Aucun

## Lieux & Horaires

**Campus :** Ensemble des sites

**Durée :** 21 heures

**Délai d'accès :** Jusqu'à 8 jours avant le début de la formation, sous condition d'un dossier d'inscription complet

**Distanciel possible :** Oui

## PROGRAMME

### COMPRENDRE LA DSI ET SES MÉTIERS

Le système d'information, définition, rôle, gouvernance  
L'organisation de la DSI Les métiers du SI : urbanisation, architecture, projets, développement, exploitation, qualité, sécurité, etc... Normes, procédures et méthodes (ISO 20000, ITIL, Agile, etc.).  
MOE, MOA, gestion de projets

### LES INFRASTRUCTURES

Les éléments clés de l'informatique de l'entreprise  
Les plates-formes matérielles : du mainframe au smartphone  
L'évolution des architectures réseaux (centralisée, client/serveur, n-tiers, client lourd / léger, etc.)  
La virtualisation : objectifs et architecture (host based, hypervision bare metal), techniques (serveurs, clients, systèmes, applications), produits (VMware, Citrix, Hyper-V, Xen)  
Les systèmes d'exploitation : rôles et types (serveurs, clients, nomades, etc.), Unix (versions constructeurs et autres), Linux (distributions et OS nomades), Windows (offre Microsoft)  
Les bases de données : définitions et rôles (SGBD, datawarehouse, datamart, datamining, notions de big data)  
Les produits de base de données (Oracle, IBM, Microsoft) et le langage SQL.  
Les intervenants : ingénieurs, administrateurs, techniciens, ... (réseaux, systèmes, BdD, support).

### LES RÉSEAUX

Les types (LAN, WLAN, VLAN, MAN, PAN, WPAN, SAN)  
Les technologies filaires (câble, CPL, optique) et non filaires (Bluetooth, WiFi, Wimax, satellite, réseaux mobiles)  
Les topologies : définition et types (Ethernet, Token ring)  
Les protocoles : définition et types (accès, communication, transport, chiffrement)  
Le cloud computing : définition, enjeux, risques (SaaS, PaaS, IaaS)  
Les offres cloud (public, privé).

## Prochaines sessions

Cliquez sur la date choisie pour vous inscrire :

■ 16 / 06 / 2025

📍 : Ensemble des sites

✓ : Distanciel possible

🕒 : 21 heures

📅 : 3 jours

■ 25 / 08 / 2025

📍 : Ensemble des sites

✓ : Distanciel possible

🕒 : 21 heures

📅 : 3 jours

■ 17 / 11 / 2025

📍 : Ensemble des sites

✓ : Distanciel possible

🕒 : 21 heures

📅 : 3 jours

**LE STOCKAGE ET LA SÉCURITÉ**

Le stockage : NAS et SAN

La tolérance de pannes : définitions et technologies (RAID, onduleurs, etc.)

La sécurité du SI : définitions, enjeux, méthodes, normes, métiers Menaces et protections (spywares, virus, rootkits, spams, hacks, etc.)

Les systèmes de sécurité : firewall, proxy, DMZ, VPN, algorithmes de chiffrement

Les principaux acteurs du marché (CheckPoint, Symantec, ...)

**LES LANGAGES INFORMATIQUES**

Les différentes familles de langage (développement, script, requêtes, description de page, etc.)

Les langages de développement compilés, interprétés, intermédiaires

Les méthodes liées au développement d'applications : utilité et rôles (Merise, ...)

La programmation objet (C++, C#, VB.Net, Java, etc.)

Les frameworks : définition et rôles (.Net, Java, etc.)

Les ateliers de génie logiciel (AGL), définition et outils

La modélisation UML : principe et objectifs

Les métiers du développement (analyste, développeur, chef de projet, ...)

**LES APPLICATIONS MÉTIERS**

Les progiciels de gestion : principes et solutions du marché (ERP, CRM, SCM, etc.)

Les outils collaboratifs : notions de groupware et de workflow (messagerie, GED, communication)

Les applications bureautiques (Microsoft, OpenOffice, Zoho Office)

Les EAI : définition et fonctionnalités INTERNET, INTRANET ET SERVICES WEB Internet, intranet, extranet, web et autres services : définitions

Le protocole IP, structure de base et évolution (IP v4 / IP v6)

Le web 2.0 : concepts et usages (blogs, wikis et autres sites collaboratifs)

Les langages du web : HTML, XHTML, XML, PHP, JavaScript, ...

Les architectures orientées services (SOA), web services, interopérabilité XML Les médias sociaux : catégories et cibles, enjeux pour la communication des entreprises.

**MODALITÉS****Modalités**

**Modalités :** en présentiel, distanciel ou mixte . Toutes les formations sont en présentiel par défaut mais les salles sont équipées pour faire de l'hybride. – Horaires de 9H à 12H30 et de 14H à 17H30 soit 7H – Intra et Inter entreprise.

**Pédagogie :** essentiellement participative et ludique, centrée sur l'expérience, l'immersion et la mise en pratique. Alternance d'apports théoriques et d'outils pratiques.

**Ressources techniques et pédagogiques :** Support de formation au format PDF ou PPT Ordinateur, vidéoprojecteur, Tableau blanc, Visioconférence : Cisco Webex / Teams / Zoom.

**Pendant la formation :** mises en situation, autodiagnostic, travail individuel ou en sous-groupe sur des cas réels.

**Méthode**

**Fin de formation :** entretien individuel.

**Satisfaction des participants :** questionnaire de satisfaction réalisé en fin de formation.

**Assiduité :** certificat de réalisation.

**Validations des acquis :** grille d'évaluation des acquis établie par le formateur en fin de formation.