BootStrap – Développement de pages Web Responsive

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de formation : Formation continue

Domaine : Développement

Filière : Transformation digitale

Rubrique : HTML - CSS - JavaScript - XML

Éligible au CPF : Non

Action collective : Non

PRÉSENTATION

Objectifs & compétences

Connaître les spécificités de Bootstrap
Maitriser la création d'interfaces
Mobiles First avec Bootstrap
Rendre des pages responsives avec Bootstrap
Comprendre comment manipuler les objets de base et les composants
Découvrir des Frameworks concurrents

Public visé

Chefs de projet Web, architectes techniques, développeurs front-end

Pré-requis

Bonne connaissance de JavaScript Avoir suivi le formation "Les fondamentaux du développement d'interfaces graphiques avec HTML5, CSS3 et JavaScript" (W-HT3) ou disposer des compétences équivalente

PROGRAMME

INTRODUCTION
Présentation de BootStrap
Qu'est ce que Bootstrap ?
Rapide tour d'horizon
POURQUOI BOOTSTRAP 3?
Designers vs.
Développeurs
Le web mobile
Responsive web design et Mobile First responsive web design Bootstraping the web

CRÉER UN PROJET AVEC BOOTSTRAP (ET BOWER)
Récupérer Bootstrap (avec et sans bower)
Ajouter Bootstrap à une page web
Présentation de la 12-row-grid
Utiliser la grille Offsets et Rows
Images et Responsive helpers
Ajouter un thème

LES OBJETS DE BASE
Les typographies
Les boutons
Les font d'icônes
La navigation
Les listes
Les tableaux
Les formulaires

LES COMPOSANTS
Headers et breadcrumbs

Code de formation : W-BST

€ Tarifs

Prix public : 1360 €

Tarif & financement :
Nous vous accompagnons pour trouver la meilleure solution de financement parmi les suivantes :
Le plan de développement des compétences de votre entreprise : rapprochez-vous de votre service RH.
Le dispositif FNE-Formation.
L'OPCO (opérateurs de compétences) de votre entreprise.
France Travail: sous réserve de l'acceptation de votre dossier par votre conseiller Pôle Emploi.
CPF -MonCompteFormation
Contactez nous pour plus d'information : contact@aston-institut.com

Lieux & Horaires

Durée : 14 heures

Délai d'accès : Jusqu'a 8 jours avant le début de la formation, sous condition d'un dossier d'insciption complet

Prochaines sessions

Consultez-nous pour les prochaines sessions.

Informations non contractuelles - PDF généré le 23/11/2026

Groupes de boutons Dropdowns
Inputs Pagination
Miniatures Panels

LES PLUGINS
Accordéons Fenêtres Modales Onglets Tooltips Alertes Carousels

LES FRAMEWORKS CONCURRENTS
Foundation Bulma UIKit Semantic UI

LE FUTUR BOOTSTRAP

1 - Introduction

- Historique du produit, licence
- Les apports de Bootstrap
- Navigateurs et devices compatibles

2 - Affichage

- Définition de grilles
- Gestion de contenus responsive (images, tableaux, schémas, ...)
- Typographie, paramétrage des polices

3 - Composants

- Présentation des composants standards : messages d'alertes, boutons, carrousels, barres de navigation, etc...
- Travaux pratiques : réalisation d'un site de démonstration avec les composants classiques

4 - Gestion des thèmes

- Principe de Sass, structure des fichiers
- Travaux pratiques : import des fichiers sources Sass
- Modification des variables Sass par défaut
- Configuration d'un thème personnalisé
- Utilisation des fonctions Sass de gestion des couleurs, des contrastes
- Principales options de Sass

5 - Accessibilité

- Possibilités de bootstrap
- Compatibilité WCAG 2.0
- Gestion des composants interactifs, du contraste, ...

6 - JavaScript

- Plugins basés sur jQuery, API JavaScript
- Fonctionnalités disponibles
- Travaux pratiques : exemples avec les plugins fournis en standard

7 - Compléments

- Fichiers CSS précompilés
- Outils disponibles : sources et fichiers compilés JSS et JavaScript
- Compilateur Sass
- BootstrapCDN
- Packages NPM, YARN et RubyGems, Composer, NuGet, ...
- Packs d'icônes, Tooltip

MODALITÉS

Modalités

Modalités : en présentiel, distanciel ou mixte . Toutes les formations sont en présentiel par défaut mais les salles sont équipées pour faire de l'hybride. – Horaires de 9H à 12H30 et de 14H à 17H30 soit 7H – Intra et Inter entreprise.
Pédagogie : essentiellement participative et ludique, centrée sur l'expérience, l'immersion et la mise en pratique. Alternance d'apports théoriques et d'outils pratiques.
Ressources techniques et pédagogiques : Support de formation au format PDF ou PPT Ordinateur, vidéoprojecteur, Tableau blanc, Visioconférence : Cisco Webex / Teams / Zoom.
Pendant la formation : mises en situation, autodiagnostics, travail individuel ou en sous-groupe sur des cas réels.

Informations non contractuelles - PDF généré le 23/11/2026

Méthode

Fin de formation : entretien individuel.
Satisfaction des participants : questionnaire de satisfaction réalisé en fin de formation.
Assiduité : certificat de réalisation.
Validations des acquis : grille d'evalution des acquis établie par le formateur en fin de formation.

Informations non contractuelles - PDF généré le 23/11/2026