

BootStrap – Développement de pages Web Responsive

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de formation : Formation continue

Éligible au CPF : Non

Domaine : Développement

Action collective : Non

Filière : Transformation digitale

Rubrique : HTML - CSS - JavaScript - XML

Code de formation : W-BST

€ Tarifs

Prix public : 1360 €

Tarif & financement :

Nous vous accompagnons pour trouver la meilleure solution de financement parmi les suivantes :

Le plan de développement des compétences de votre entreprise : rapprochez-vous de votre service RH.

Le dispositif FNE-Formation.

L'OPCO (opérateurs de compétences) de votre entreprise.

France Travail: sous réserve de l'acceptation de votre dossier par votre conseiller Pôle Emploi.

CPF -MonCompteFormation

Contactez nous pour plus d'information : contact@aston-institut.com

PRÉSENTATION

Objectifs & compétences

Connaître les spécificités de Bootstrap

Maîtriser la création d'interfaces

Mobiles First avec Bootstrap

Rendre des pages responsives avec Bootstrap

Comprendre comment manipuler les objets de base et les composants

Découvrir des Frameworks concurrents

Public visé

Chefs de projet Web, architectes techniques, développeurs front-end

Pré-requis

Bonne connaissance de JavaScript Avoir suivi la formation "Les fondamentaux du développement d'interfaces graphiques avec HTML5, CSS3 et JavaScript" (W-HT3) ou disposer des compétences équivalente

📍 Lieux & Horaires

Durée : 14 heures

Délai d'accès : Jusqu'à 8 jours avant le début de la formation, sous condition d'un dossier d'inscription complet

PROGRAMME

INTRODUCTION

Présentation de BootStrap

Qu'est ce que Bootstrap ?

Rapide tour d'horizon

POURQUOI BOOTSTRAP ?

Designers vs.

Développeurs

Le web mobile

Responsive web design et Mobile First responsive web design Bootstrapping the web

CRÉER UN PROJET AVEC BOOTSTRAP (ET BOWER)

Récupérer Bootstrap (avec et sans bower)

Ajouter Bootstrap à une page web

Présentation de la 12-row-grid

Utiliser la grille Offsets et Rows

Images et Responsive helpers

Ajouter un thème

LES OBJETS DE BASE

Les typographies

Les boutons

Les font d'icônes

La navigation

Les listes

Les tableaux

Les formulaires

LES COMPOSANTS

Headers et breadcrumbs

📅 Prochaines sessions

Consultez-nous pour les prochaines sessions.

Groupes de boutons Dropdowns
Inputs Pagination
Miniatures Panels

LES PLUGINS

Accordéons Fenêtres Modales Onglets Tooltips Alertes Carousels

LES FRAMEWORKS CONCURENTS

Foundation Bulma UIKit Semantic UI

LE FUTUR BOOTSTRAP

1 - Introduction

- Historique du produit, licence
- Les apports de Bootstrap
- Navigateurs et devices compatibles

2 - Affichage

- Définition de grilles
- Gestion de contenus responsive (images, tableaux, schémas, ...)
- Typographie, paramétrage des polices

3 - Composants

- Présentation des composants standards : messages d'alertes, boutons, carousels, barres de navigation, etc...
- Travaux pratiques : réalisation d'un site de démonstration avec les composants classiques

4 - Gestion des thèmes

- Principe de Sass, structure des fichiers
- Travaux pratiques : import des fichiers sources Sass
- Modification des variables Sass par défaut
- Configuration d'un thème personnalisé
- Utilisation des fonctions Sass de gestion des couleurs, des contrastes
- Principales options de Sass

5 - Accessibilité

- Possibilités de bootstrap
- Compatibilité WCAG 2.0
- Gestion des composants interactifs, du contraste, ...

6 - JavaScript

- Plugins basés sur jQuery, API JavaScript
- Fonctionnalités disponibles
- Travaux pratiques : exemples avec les plugins fournis en standard

7 - Compléments

- Fichiers CSS précompilés
- Outils disponibles : sources et fichiers compilés JSS et JavaScript
- Compilateur Sass
- BootstrapCDN
- Packages NPM, YARN et RubyGems, Composer, NuGet, ...
- Packs d'icônes, Tooltip

MODALITÉS

Modalités

Modalités : en présentiel, distanciel ou mixte . Toutes les formations sont en présentiel par défaut mais les salles sont équipées pour faire de l'hybride. – Horaires de 9H à 12H30 et de 14H à 17H30 soit 7H – Intra et Inter entreprise.

Pédagogie : essentiellement participative et ludique, centrée sur l'expérience, l'immersion et la mise en pratique. Alternance d'apports théoriques et d'outils pratiques.

Ressources techniques et pédagogiques : Support de formation au format PDF ou PPT Ordinateur, vidéoprojecteur, Tableau blanc, Visioconférence : Cisco Webex / Teams / Zoom.

Pendant la formation : mises en situation, autodiagnostic, travail individuel ou en sous-groupe sur des cas réels.

Méthode

Fin de formation : entretien individuel.

Satisfaction des participants : questionnaire de satisfaction réalisé en fin de formation.

Assiduité : certificat de réalisation.

Validations des acquis : grille d'évaluation des acquis établie par le formateur en fin de formation.