

Les fondamentaux du développement d'interfaces graphiques avec HTML5, CSS3 et JavaScript

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de formation : Formation continue

Éligible au CPF : Non

Domaine : Développement

Action collective : Non

Filière : Transformation digitale

Rubrique : HTML - CSS - JavaScript - XML

Code de formation : W-HT3

PRÉSENTATION

Objectifs & compétences

Disposer des compétences nécessaires au développement d'un site internet full HTML5 / CSS3

Savoir produire des pages compatibles avec les différents navigateurs internet

Être capable de créer des interactions dynamiques avec l'utilisateur sans développement serveur

Comprendre comment tirer parti des dernières nouveautés HTML5 comme le lecteur vidéos compatible mobiles

€ Tarifs

Prix public : 2970 €

Tarif & financement :

Nous vous accompagnons pour trouver la meilleure solution de financement parmi les suivantes :

Le plan de développement des compétences de votre entreprise : rapprochez-vous de votre service RH.

Le dispositif FNE-Formation.

L'OPCO (opérateurs de compétences) de votre entreprise.

France Travail: sous réserve de l'acceptation de votre dossier par votre conseiller Pôle Emploi.

CPF -MonCompteFormation

Contactez nous pour plus d'information : contact@aston-institut.com

Public visé

Développeurs .Net ou Java souhaitant savoir exploiter les possibilités offertes par HTML5 et CSS3 Chargés de développement d'applications informatiques

📍 Lieux & Horaires

Durée : 35 heures

Délai d'accès : Jusqu'à 8 jours avant le début de la formation, sous condition d'un dossier d'inscription complet

PROGRAMME

PRÉSENTATION HTML : le langage du Web

Contexte historique

ENVIRONNEMENT ET STRUCTURE

Le concept des balises

Le bon usage des balises

Particularités et pièges du HTML

Le document HTML minimum

CALENDAR Prochaines sessions

Consultez-nous pour les prochaines sessions.

MISE EN FORME DU DOCUMENT

Le texte simple

Les objets d'un document

L'en-tête d'un document HTML

MISE EN FORME DU TEXTE

Les titres

Les paragraphes de texte

Le contrôle de passage à la ligne

Le formatage du texte

L'alignement

La taille, la couleur et la police

Les caractères spéciaux

Les commentaires

Les autres balises de texte

LES LISTES

Numérotées

A puces

Imbriquées

Les listes de définition
LES TABLEAUX
Les cellules de tableau
La fusion des cellules
Gestion de la taille du tableau
En-tête et légende
Les bordures
Les groupes de colonnes
Les groupes de lignes

LES HYPERTEXTES

La balise de liens
Liens vers une autre page
Liens à l'intérieur d'une page
Liens vers un autre site Web
Liens vers une adresse électronique
Liens pour télécharger un fichier
Les Target L'attribut titre
La couleur des liens
Liens et feuilles de style

INSERTIONS D'IMAGES

Les images du Web
L'insertion d'une image
L'espace autour d'une image
L'alignement d'une image
L'insertion d'une couleur d'arrière-plan
L'insertion d'image d'arrière-plan
L'insertion d'un lien sur une image
Les images réactives

LES FORMULAIRES

La déclaration de formulaire
Zone de texte à une ligne, à plusieurs lignes
Menu déroulant
Bouton radio
Bouton checkbox
Bouton d'envoi
Bouton d'annulation
Bouton de commande
Les formulaires cachés
Les formulaires de transfert de fichier
Les formulaires de mot de passe
L'organisation des éléments d'un formulaire

LES MÉTA-INFORMATIONS

Doctype ou DTD

LES FEUILLES DE STYLE

Les propriétés : couleur, police, marge, ... Les classes
Dynamiser un site avec CSS
Gérer les positionnements

INTRODUCTION À JAVASCRIPT

JavaScript pour quoi faire ?
L'environnement du client Web
Le navigateur
Les outils
JAVASCRIPT : LE COEUR DU LANGAGE
La syntaxe
Les variables
Les fonctions globales
Les opérateurs
Les structures de contrôle
Les fonctions : définition, arguments, fonctions littérales, fonctions sous forme de données
Les objets personnalisés : constructeur, méthodes et propriétés, prototype, objets littéraux, objets sous forme de tableaux associatifs
Les objets globaux : Array, Date, Math, RegExp, String...
Manipuler les tableaux, les dates, les chaînes de caractères

LES OBJETS DU NAVIGATEUR

La hiérarchie des objets Les principaux objets : window, document, location, screen, navigator, form...
Leurs propriétés et méthodes
Manipuler des fenêtres
Gérer des timers

INTRODUCTION À HTML5

Contexte : fonctionnement d'un site internet Histoire du HTML

Les organismes de normalisation : WHATWG et W3C

La nouvelle vision HTML5 Roadmap HTML5

COMMENT UTILISER LE HTML5 AUJOURD'HUI

Savoir quand choisir le HTML5

Utiliser le HTML5 avec des navigateurs qui ne le supportent pas

LE BALISAGE HTML5

Structure d'une page Doctype

Les nouveaux éléments et les éléments obsolètes

HTML5 et CSS3

LES FORMULAIRES

La balise form

Créer et utiliser des formulaires HTML5

AUDIO ET VIDÉO

Les éléments audios et vidéo

Les conteneurs, les codecs

Compromis pour un site à forte audience

VUE D'ENSEMBLE DES APIs

Les APIs HTML5

Audio et vidéo

Site web hors ligne Drag et Drop

DESSINER EN HTML

Canvas vs SVG

Contexte et accessibilité

LA COMMUNICATION EN HTML5

Les événements

Envoi de messages entre documents

Envoi de messages par canaux

Le push et les WebSockets pour plus de performances

LA GÉOLOCALISATION

Vue d'ensemble

La vie privée de l'utilisateur

STOCKAGE

Stockage local

Stockage en session

Bases de données SQL Web

CSS3 : STANDARDISER DES PROPRIÉTÉS

Vue d'ensemble : se passer d'images, éviter les astuces Coins arrondis, ombres portées, transparence, animations

Mise en page et positionnement

Autres nouveautés

CSS3 : MISE EN PAGE ET POSITIONNEMENT

Vue d'ensemble : clarifier le code, éviter la multiplication de div imbriquées

Niveau de présentation

Mise en page par patron

Mise en page multi-colonnes

Mise en page par boîtes horizontales ou verticales

Positionnement par grille

Autres nouveautés

CSS3 pour mobiles et tablettes : bonnes pratiques

MODALITÉS**Modalités**

Modalités : en présentiel, distanciel ou mixte . Toutes les formations sont en présentiel par défaut mais les salles sont équipées pour faire de l'hybride. – Horaires de 9H à 12H30 et de 14H à 17H30 soit 7H – Intra et Inter entreprise.

Pédagogie : essentiellement participative et ludique, centrée sur l'expérience, l'immersion et la mise en pratique. Alternance d'apports théoriques et d'outils pratiques.

Ressources techniques et pédagogiques : Support de formation au format PDF ou

PPT Ordinateur, vidéoprojecteur, Tableau blanc, Visioconférence : Cisco Webex / Teams / Zoom.

Pendant la formation : mises en situation, autodiagnostic, travail individuel ou en sous-groupe sur des cas réels.

Méthode

Fin de formation : entretien individuel.

Satisfaction des participants : questionnaire de satisfaction réalisé en fin de formation.

Assiduité : certificat de réalisation.

Validations des acquis : grille d'évaluation des acquis établie par le formateur en fin de formation.