Angular 12 : Initiation

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de formation : Formation continue

Éligible au CPF : Non

Domaine : Développement

Action collective : Non

Filière : Transformation digitale

Rubrique : HTML - CSS - JavaScript - XML

PRÉSENTATION

Objectifs & compétences

A l'issue de la formation, le stagiaire sera capable :

- Maîtriser les concepts du framework Angular
- Utiliser Angular pour développer des applications web performantes

Public visé

Développeurs Javascript

Pré-requis

Bonnes connaissances en JavaScript, DOM, CSS et notions d'AJAX

PROGRAMME

Introduction

- Présentation de l'environnement de développement NodeJS
- Présenation de la CLI Angular
- Rappel des normes EcmaScript
- Créer un projet Angular à l'aide d'angular CLI

Atelier : Configurer un projet Angular

TypeScript

- Présentation de TypeScript
- Les types de variables de TS
- Le typage fort
- Les interfaces de classe
- Présentation des décorateurs

Présentation

- La Syntaxe de base d'Angular
- L'organisation en Module et Composant
- Les décorateurs Angular
- Le MVVM / MVW
- Le One Way et Two Way Data Binding
- L'opérateur "moustache"
- La gestion des Events et l'objet $event
- Les NgModel
- Les variables de template

Atelier : Réaliser une TodoList

Routage

- Le Module de Routage
- Déclarer les routes d'un projet

Code de formation : LEDN202

€ Tarifs

Prix public : 2640 €

Tarif & financement :
Nous vous accompagnons pour trouver la meilleure solution de financement parmi les suivantes :
Le plan de développement des compétences de votre entreprise : rapprochez-vous de votre service RH.
Le dispositif FNE-Formation.
L'OPCO (opérateurs de compétences) de votre entreprise.
France Travail: sous réserve de l'acceptation de votre dossier par votre conseiller Pôle Emploi.
CPF -MonCompteFormation
Contactez nous pour plus d'information : contact@aston-institut.com

Lieux & Horaires

Durée : 35 heures

Délai d'accès : Jusqu'a 8 jours avant le début de la formation, sous condition d'un dossier d'insciption complet

Prochaines sessions

Consultez-nous pour les prochaines sessions.

Informations non contractuelles - PDF généré le 7/11/2026

- Gérer les redirections
- La route par défaut
- Récupérer les paramètres d'url, les query-strings, etc
- Limiter l'accès au route: Les guards
- Routes imbriquées

Atelier : Mettre en place une application multi-vues

Les pipes

- Présentation des pipes « | »
- Utiliser le safeOperator « ?»
- Importer des locales dans notre projet
- Définir une locales par default
- Utiliser les locales avec les filtres
- Créer des pipes personnalisées
- Les pipes pures et impures

Atelier : Créer une pipe personnalisée

Les Directives

- Différence entre directives d'attributs et structurelles
- Les directives ngFor, ngIf, ngSwitch, ngClass, ngStyle
- Utiliser les attributs ARIA (directive attr.*)
- Créer une directive personnalisée
- Transmettre des valeurs à une directive (@input)
- Gérer les événements dans une directive

Atelier : Créer une directive personnalisée?

Les Formulaires

- Présentation des formulaires
- Les Templates Driven Form et Reactive Form
- Gérer la validations des champs et du formulaire
- Présentation des états d'un formulaire (ngControl)
- Valider les formulaires (ngSubmit)
- Créer des validateurs personnalisés

Atelier : Gestion des entrées utilisateurs

Injection de dépendances

- Principes de DI
- Configurer l'injecteur
- Enregistrer des services dans un composant
- Création de l'injecteur
- Différents types de service: classe, valeur, fabrique...

Atelier : Architecturer notre application sous forme d'une organisation de services

Le client HTTP

- Principe de communication asynchrone
- Fonctionnement des promesses et async/await
- Présentation des Observables RxJS
- Le Module HttpClientModule
- Communiquer avec une API REST (http.get, http.post, etc)
- Appliquer des fonctions de callback
- Gestion des erreurs
- Typage les données retournées

Atelier : Mettre en place un client d'API ReST

Déploiement

- Les commandes de compilation
- Les modes de compilation
- Les compilations AOT et JIT
- Gestion du base href
- Les règles de réécriture

Atelier : Compiler un projet pour la publication

Informations non contractuelles - PDF généré le 7/11/2026

MODALITÉS

Modalités

Modalités : en présentiel, distanciel ou mixte . Toutes les formations sont en présentiel par défaut mais les salles sont équipées pour faire de l'hybride. – Horaires de 9H à 12H30 et de 14H à 17H30 soit 7H – Intra et Inter entreprise.
Pédagogie : essentiellement participative et ludique, centrée sur l'expérience, l'immersion et la mise en pratique. Alternance d'apports théoriques et d'outils pratiques.
Ressources techniques et pédagogiques : Support de formation au format PDF ou PPT Ordinateur, vidéoprojecteur, Tableau blanc, Visioconférence : Cisco Webex / Teams / Zoom.
Pendant la formation : mises en situation, autodiagnostics, travail individuel ou en sous-groupe sur des cas réels.

Méthode

Fin de formation : entretien individuel.
Satisfaction des participants : questionnaire de satisfaction réalisé en fin de formation.
Assiduité : certificat de réalisation.
Validations des acquis : grille d'evalution des acquis établie par le formateur en fin de formation.

Informations non contractuelles - PDF généré le 7/11/2026