Agile: Découverte de l'agilité par le jeu

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Type de formation : Formation continue

Éligible au CPF : Non

Domaine : Management du SI

Action collective : Non

Filière : Projet

Rubrique : Agilité - SCRUM

PRÉSENTATION

Objectifs & compétences

Comprendre les fondements de l'Agilité
Se repérer dans une organisation Agile
Comprendre les rôles clés d'un fonctionnement Agile et comment interagir efficacement avec eux
Découvrir des outils Agiles utilisables au quotidien

Public visé

Toute personne souhaitant découvrir l'Agilité dans une optique de sensibilisation et d'acculturation. Tout collaborateur métier des fonctions support de l'entreprise : SI, Marketing, RH, Achats…

Pré-requis

Aucune connaissance particulière.

PROGRAMME

Agîle : ma première expérience Agile
Comprendre et prioriser les besoins.
Organiser les actions pour atteindre l'objectif.
Recueillir l'avis du client et mesurer la valeur générée.
Analyser collectivement les modes de fonctionnement de l'équipe et s'engager dans un cycle d'amélioration continue.

Travaux pratiques
Jeu en plusieurs itérations pour aborder de nouveaux concepts et intégrer les bonnes pratiques, suivi d'un débriefing.

Pourquoi l'Agilité ?
Comprendre les notions de valeur et de satisfaction client.
Composer avec la complexité et l'incertitude.
Collaborer, se donner de la visibilité, se comprendre.

Echanges
Présentation et illustration par les situations rencontrées dans le jeu.

Les rôles, postures et interactions
Le Product owner : l'ambassadeur des clients.
Le Scrum master : un leader au service de l'équipe.
Les parties prenantes : celles et ceux pour qui est réalisé ce projet ou ce produit.
Les rituels qui permettent de mettre l'ensemble « en musique ».

Echanges
Présentation et illustration par les situations rencontrées dans le jeu.

Quelques outils utilisables dès demain
La carte d'empathie, pour mieux comprendre l'utilisateur.
Kanban, pour mieux suivre l'avancement des tâches.
Le Delegation poker, pour amener progressivement l'équipe vers plus d'autonomie.

Code de formation : NE021

€ Tarifs

Prix public : 910 €

Tarif & financement :
Nous vous accompagnons pour trouver la meilleure solution de financement parmi les suivantes :
Le plan de développement des compétences de votre entreprise : rapprochez-vous de votre service RH.
Le dispositif FNE-Formation.
L'OPCO (opérateurs de compétences) de votre entreprise.
France Travail: sous réserve de l'acceptation de votre dossier par votre conseiller Pôle Emploi.
CPF -MonCompteFormation
Contactez nous pour plus d'information : contact@aston-institut.com

Lieux & Horaires

Campus : Ensemble des sites

Durée : 7 heures

Rythme : 1 jour. 10 Décembre 2026

Délai d'accès : Jusqu'a 8 jours avant le début de la formation, sous condition d'un dossier d'insciption complet

Distanciel possible : Oui
informations :
NULL

Prochaines sessions

Cliquez sur la date choisie pour vous inscrire :

- 02 / 07 / 2025
: Ensemble des sites
: Distanciel possible
: 7 heures
: 1 jours

- 01 / 10 / 2025
: Ensemble des sites
: Distanciel possible
: 7 heures
: 1 jours

Informations non contractuelles - PDF généré le 7/11/2026

Echanges
Présentation et illustration par les situations rencontrées dans le jeu.

MODALITÉS

Modalités

Modalités : en présentiel, distanciel ou mixte . Toutes les formations sont en présentiel par défaut mais les salles sont équipées pour faire de l'hybride. – Horaires de 9H à 12H30 et de 14H à 17H30 soit 7H – Intra et Inter entreprise.
Pédagogie : essentiellement participative et ludique, centrée sur l'expérience, l'immersion et la mise en pratique. Alternance d'apports théoriques et d'outils pratiques.
Ressources techniques et pédagogiques : Support de formation au format PDF ou PPT Ordinateur, vidéoprojecteur, Tableau blanc, Visioconférence : Cisco Webex / Teams / Zoom.
Pendant la formation : mises en situation, autodiagnostics, travail individuel ou en sous-groupe sur des cas réels.

Méthode

Fin de formation : entretien individuel.
Satisfaction des participants : questionnaire de satisfaction réalisé en fin de formation.
Assiduité : certificat de réalisation.
Validations des acquis : grille d'evalution des acquis établie par le formateur en fin de formation.

Informations non contractuelles - PDF généré le 7/11/2026